Đáp án được bôi xanh

Phần D

1. Câu lệnh nào sau đây thực hiện gán giá trị của n cho con trỏ \*p  
   int n = 5; int \*p;  
   i. p = n;  
   ii. p = &n;  
   iii.\*p = n;  
   iv.\*p = &n;
2. Câu lệnh nào sau đây thực hiện chỉ con trỏ \*p1 vào vị trí con trỏ \*p2 đang chỉ  
   i. \*p1 = p2;  
   ii. p1 = \*p2;  
   iii.p1 = p2;  
   iv.\*p1 = \*p2
3. Đối với phép toán con trỏ, phát biểu nào sau đây có ý nghĩa lập trình   
   i. Phép nhân trên con trỏ kiểu int  
   ii. Phép cộng trừ trên con trỏ kiểu int//phép cộng trừ khi gắn con trỏ vs mảng có thể di chuyển ô mà con trỏ đang trỏ tới   
   iii. Phép gán với con trỏ kiểu int  
   iv. Tất cả các phép toán với con trỏ kiểu int
4. Phát biểu nào sau đây chính xác   
   i. Phép cộng trừ với các con trỏ ở mảng khác nhau   
   ii. Phép cộng trừ với các con trỏ ở cùng mảng  
   iii. Tất cả các phép toán với các con trỏ ở cùng mảng (trong giới hạn mảng)  
   iv. Tất cả các phát biểu trên
5. Khai báo hàm nào sau đây không đúng  
   i. void bubble(int [], const int, bool (\*) (int, int));  
   ii. void bubble(int [], const int, bool \* (int, int));  
   iii. void bubble(int [], const int, (bool \*) (int, int));  
   iv.void bubble(int [], const int, bool (\* (int, int)));
6. Phát biểu nào sau đây đúng với con trỏ tới hàm  
   i. Có thể được truyền vào trong trong  
   ii. Có thể được trả về bới hàm  
   iii. Có thể được lưu trong mảng  
   iv. Tất cả các phát biểu trên
7. Kết quả đoạn mã sau là gì:  
    int a[6] = {1, 2, 3};  
    int \*b; b = &a[0];  
    for (int i=0; i<3; i++)  
        switch (i%3) {  
            case 0: \*(b+i) = a[i]; break;  
            case 1: \*(b++) = a[i]; break;  
            case 2: \*(++b) = a[i]++; break;  
        }  
    for (int i=0; i<3; i++) cout << a[i] << " ";  
   i. 0 2 3  
   ii. 2 2 0  
   iii. 2 2 3  
   iv. 3 0 3   
     
   //con trỏ đang trỏ vào ô đầu tiên của mảng; khi vào vòng lặp khi i=0; thì \*(b+i) = a[i]; là \*(b)=a[0] có nghĩa là a[0]=a[0] mảng không thay đổi gì

Khi i=1; \*(b++)=a[1] có nghĩa là a[0]=a[1]=2 sau số tăng b thì con trỏ trỏ vào ô thứ 2 của mảng tức a[1].

Khi i=3 thì tăng ++b tăng b trước thì con trỏ trỏ tới a[2] nên \*b =a[2] và \*(++b) =a[2]++ nên \*b=3++ nhưng giá trị của \*b vẫn là 3 vì nó gán giá trị trc khi tăng

Phần B

1. Cho đoạn lệnh sau.

char c = ‘A', d = ‘B';  
char\* p1 = &c;  
char\* p2 = &d;  
char\* p3;

Giả sử địa chỉ của c là 0x1234, địa chỉ của d là 0x5678. Hỏi output của đoạn lệnh sau là gì?

p3 = &d;

cout << “\*p3 = “ << \*p3 << “, p3 = “ << p3 << endl;

p3 = p1;

cout << “\*p3 = “ << \*p3 << “, p3 = “ << p3 << endl;

\*p1 = \*p2;

cout << “\*p1 = “ << \*p1 << “, p1 = “ << p1 << endl;

Output:

\*p3=B, p3=0x5678

\*p3= A, p3=0x1234

\*p1=B, p1=0x1234

2 . Cho các lệnh sau.

int \*p;  
int i;  
int k;  
i = 4;  
k = i;  
p = &i;

(Những) lệnh nào trong số các lệnh dưới đây sẽ gán cho i giá trị 5?

k = 5;

\*k = 5;  
p = 5;

\*p = 5;

3 Giải thích lỗi sau:

char c = ‘C';  
double \*p = &c;

Lỗi trong đoạn mã này là không thể gán địa chỉ của một biến kiểu char cho một con trỏ kiểu double\* mà không có ép kiểu rõ ràng.